



## PROGRAMA DE DISCIPLINA

Disciplina: <b>TEORIA DA COMPUTAÇÃO</b>	Código da Disciplina: <b>CCMP0055</b>
Carga horária total: <b>60 h</b> Carga horária teórica: <b>60 h</b> Carga horária prática: <b>0 h</b>	Período de oferta: <b>2011.1</b>
	Turma: <b>C8</b>
Professor responsável: <b>MARCUS VINÍCIUS MIDENA RAMOS</b>	

### EMENTA:

Programas, máquinas, computações e funções computadas. Equivalência entre máquinas e programas. Modelos de computação baseados em máquinas. Máquinas de Turing Universais. Tese de Church-Turing. Decidibilidade. Redutibilidade. Complexidade. Principais classes de complexidade no tempo.

### OBJETIVO GERAL:

Apresentar e explorar, através da matemática, a representação de sistemas computacionais, os limites daquilo que pode ser computado e os custos associados às computações.

### OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- Apresentar e formalizar matematicamente os principais conceitos da computação, discutindo a relação entre os mesmos;
- Apresentar, exemplificar e explorar os diferentes modelos matemáticos abstratos baseados em máquinas utilizados para representar computações;
- Permitir que o aluno seja capaz de identificar problemas de decisão decidíveis e indecidíveis;
- Permitir que o aluno seja capaz de determinar a classe de complexidade a que um problema pertence.

### CONTEÚDO:

- Conceito básicos:
  - Programas;
  - Máquinas;
  - Computação;
  - Função computada;
  - Equivalência entre máquinas e programas.
- Modelos de computação baseados em máquinas:



- Máquinas de Turing;
- Reconhecimento de linguagens;
- Processamento de funções;
- Variações;
- Não-determinismo;
- Máquinas de Turing Universais.
- Outros tipos de máquinas.
- Tese de Turing-Church e definição de algoritmo.
- Linguagens e problemas decidíveis.
- Linguagens e problemas indecidíveis.
  - Problema da Parada;
  - PCP.
- Redutibilidade.
- Complexidade no tempo:
  - Medidas de complexidade:
  - Classe P;
  - Classe NP;
  - Questão P $\times$ NP;
  - NP-completude.

#### **METODOLOGIA:**

Aulas expositivas. Exercícios e atividades extra-classe.

#### **RECURSOS MATERIAIS UTILIZADOS:**

Quadro branco, marcador, computador e projetor.

#### **AVALIAÇÃO:**

Média aritmética de duas provas. O aluno que obtiver média igual ou superior a 7,0 e frequência igual ou superior a 75% estará aprovado por média. O aluno que obtiver média maior ou igual a 4,0 e menor que 7,0 e frequência igual ou superior a 75% estará apto a fazer a prova final. O aluno que obtiver média nas duas avaliações menor que 4,0 ou frequência inferior a 75% estará reprovado. O aluno submetido ao exame final será considerado aprovado se obtiver média aritmética igual ou superior a 5.0, considerando-se a média entre a média das duas provas iniciais e a nota da prova final.

#### **BIBLIOGRAFIA BÁSICA:**

- teoria da computação: máquinas universais e computabilidade, T.A. Divério e P.B. Menezes, Bookman Editora, segunda edição, 2008.
- Introdução à teoria da computação, M. Sipser, tradução da segunda-edição norte-americana, Cengage Learning, 2007.



**BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:**

- Modelos clássicos de computação, F.S.C. da Silva e A.C.V. de Melo, Cengage Learning, 2006.
- Elementos de teoria da computação, H.R. Lewis e C.H. Papadimitriou, segunda edição totalmente revisada, Editora Bookman, 2004.

Carimbo do DRCA:	Emitido pelo DRCA em ____/____/____
------------------	-------------------------------------